Como vai funcionar o jogo:

* o jogo vai rodar no navegador.
* e um rpg baseado em estatísticas.
* ele faz missões para evoluir.
* ele tem nível.
* ele pode inserir missões da vida dele.
* ele pode colocar prazo para as missoes aparecerem ou deixar até mudar.
* o tempo de cálculo de XP para evoluir e diário.
* as missoes são zeradas tb diariamente para um novo progresso de xp.
* FUTURAMENTE O PLAYER PODE consultar qualquer informação no futuro e filtrar por data.
* terá a mesma data do mundo real.

Senha do sql: Guilherme@1